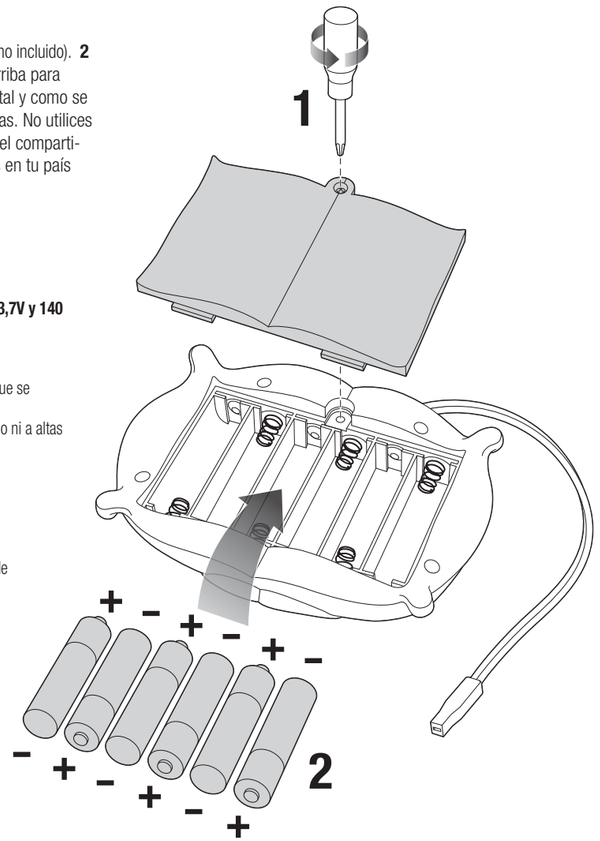
INSTRUCCIONES PARA INSTALAR Y SACAR LAS PILAS

1 Abre el compartimento de las pilas con la ayuda de un destornillador de estrella (no incluido). **2** Cuando las pilas se agoten, tira de uno de los extremos de cada pila hacia arriba para extraerlas. Coloca 6 pilas alcalinas tipo AA (LR6) 1.5V nuevas (no incluidas), tal y como se indica en el diagrama de polaridad (+/-), dentro del compartimento de las pilas. No utilices una herramienta metálica para extraer las pilas. **3** Vuelve a colocar la tapa del compartimento de las pilas de forma segura. Consulta las leyes y normativas vigentes en tu país sobre el correcto reciclaje y la eliminación de pilas.



INFORMACIÓN DE SEGURIDAD DE LAS BATERIAS:
Flying Fairy Flutterbye™ está equipado con una batería de polímero de litio de 3,7V y 140 mAh (incluida).
Nunca cargues la batería sin supervisión.

- Pon a cargar la batería en un lugar despejado.
- No expongas la batería a la luz directa del sol. De lo contrario, existe la posibilidad de que se recaliente, se incendie o estalle.
- No desmontes, modifiques, calientes ni cortocircuites la batería. No la expongas al fuego ni a altas temperaturas.
- No sometas la batería a caídas o golpes fuertes.
- No expongas la batería a la humedad.
- Utiliza únicamente el cargador especificado por Spin Master™ para cargar la batería.
- Utiliza la batería únicamente con el dispositivo Spin Master para el que está diseñada.
- Lee atentamente las instrucciones y asegúrese de usar la batería de forma correcta.
- En el improbable caso de que la batería sufra una explosión o se produzca un escape de productos químicos, utiliza arena o un extintor químico para contener el accidente.
- Las pilas o paquetes de pilas deben reciclarse o desecharse de forma adecuada.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD DE LAS PILAS

- Requiere 6 pilas alcalinas tipo AA (LR6) de 1,5 V (no incluidas)
- Las pilas son objetos pequeños. / Las pilas siempre deben ser cambiadas por un adulto.
- Sigue el esquema de polaridad (+/-) en el compartimiento de las pilas.
- Retira cuanto antes las pilas gastadas del juguete.
- Desecha las pilas usadas de manera apropiada.
- Retira las pilas cuando el almacenamiento sea de larga duración.
- Utiliza solo pilas del tipo recomendado o de un tipo equivalente.
- NO incineres las pilas usadas./ NO tires las pilas al fuego ya que podrían explotar.
- NO mezcles pilas nuevas con pilas usadas ni distintos tipos de pilas (por ejemplo alcalinas con estándar).
- NO uses pilas recargables.
- NO recargues pilas no recargables.
- NO cortocircuites los bornes de las pilas

NOTA: JUGUETE DE INTERIORES
NOTA: Utiliza siempre pilas nuevas de calidad.

Resolución de problemas: Si se interrumpe el funcionamiento normal del producto, es posible que se deba a interferencias electromagnéticas fuertes. Para reiniciar el producto, apágalo completamente y, a continuación, vuelve a encenderlo. Si no vuelve a funcionar con normalidad, coloca el producto en otro lugar e inténtalo de nuevo. Para asegurar un funcionamiento normal, sustituye las pilas gastadas, ya que estas impiden el funcionamiento adecuado del juguete.

⚠ **ADVERTENCIAS: INFORMACIÓN IMPORTANTE:** El contenido del paquete puede no corresponder con las fotografías o ilustraciones • Conserva el embalaje para futuras referencias • Conserva esta información para futuras referencias • Retira el embalaje y material de sujeción antes de poner el producto en manos de los niños • Un adulto debe revisar de forma periódica el juguete para asegurarse de que no supone un riesgo o peligro para el niño; si así fuera, interrumpe su uso • Supervisa a los niños mientras juegan con el producto.

Incluye 1 batería LIPO 3,7V y requiere 6 pilas alcalinas tipo AA (LR6) de 1,5 V (no incluidas). Las baterías o pilas deben reciclarse, o desecharse de forma adecuada. Cuando este producto alcance el final de su vida útil, no lo deseches como residuo doméstico. La normativa de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos exige que se recojan de forma separada, para que puedan tratarse con las mejores técnicas de recuperación y reciclaje disponibles. De esta forma, se minimizará el impacto que la contaminación del suelo y el agua, causada por sustancias peligrosas, tiene sobre el medio ambiente y la salud humana, se reducirán los recursos necesarios para fabricar nuevos productos y se evitará la saturación de los vertederos. ¡Colabora desechando este producto de forma adecuada! El símbolo del contenedor con ruedas significa que debe desecharse como "residuo de aparatos eléctricos y electrónicos". Puedes devolver un producto viejo en su establecimiento habitual cuando adquiera un producto nuevo similar. Si deseas obtener más información, consulte con las autoridades locales.

Distribuido por BIZAK, S.A.
Camino de Ibarsusi, s/n
48004 Bilbao (SPAIN)
www.bizak.es • bizak@bizak.es

TM & © Spin Master Ltd. Todos los derechos reservados.

FABRICADO EN CHINA

Spin Master International, S.A.R.L., 16 Avenue Pasteur, L-2310, Luxembourg.

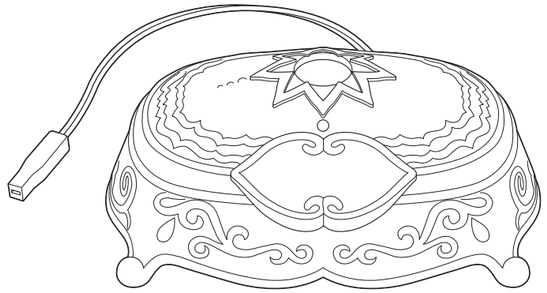
+5

Flying Fairy by Flutterbye™

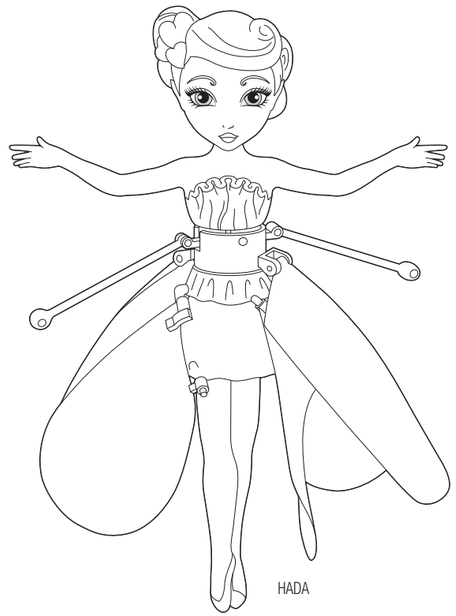
Ref. 6192 5800

MANUAL DE INSTRUCCIONES

CONTENIDO



BASE DE CARGA



HADA

⚠ **ADVERTENCIA:** PELIGRO DE ASFIXIA – Contiene piezas pequeñas. No conveniente para niños menores de 36 meses.

⚠ **PRECAUCIÓN:** NO HACER VOLAR CERCA DE LA CARA. MANTENER LA HÉLICE LEJOS DE LOS DEDOS, DEL PELO, DE LOS OJOS Y DE CUALQUIER OTRA PARTE DEL CUERPO. DESPEGAR SIEMPRE DESDE UNA SUPERFICIE PLANA. NUNCA SUJETES EL JUGUETE VOLADOR CON LA MANO EN EL MOMENTO DEL DESPEGUE. NO LANZAR EL JUGUETE HACIA LA GENTE O LOS ANIMALES.

⚠ **ADVERTENCIA:** NO HAGAS VOLAR EL APARATO SI SE DAÑAN O ROMPEN LAS HELICES. USAR EL APARATO CON UNA O VARIAS HELICES ROTAS PUEDE CAUSAR DAÑOS O LESIONES.

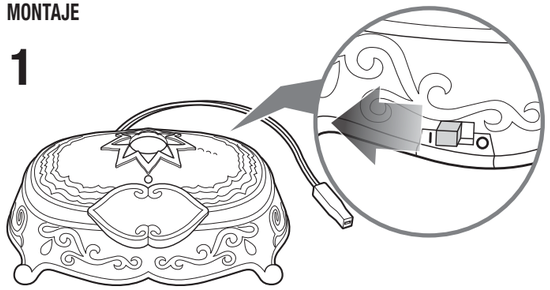
⚠ **ADVERTENCIA:** Existe la posibilidad de que el parpadeo de las luces provoque ataques epilépticos. Para evitar este riesgo, utilizar en un área bien iluminada y no apuntar las luces directamente a los ojos.

¿PROBLEMAS? CONTACTA CON NOSOTROS
SERVICIO DE ATENCION CLIENTE
Email: sat@bizak.es • Tfno. 902 901 797

T35800_0008_20060246_EML_IS_R1

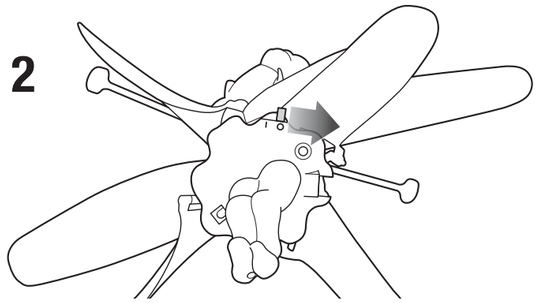
MONTAJE

1



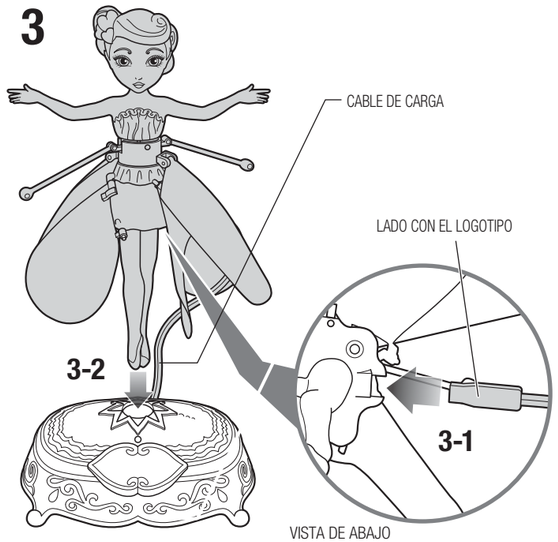
Coloca el INTERRUPTOR DE ENCENDIDO/APAGADO de la BASE DE CARGA en la posición de ENCENDIDO

2



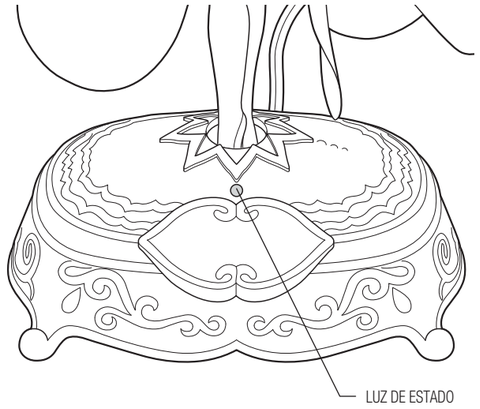
Coloca el INTERRUPTOR DE ENCENDIDO/APAGADO del HADA en la posición de APAGADO.

3



3-1 Introduce el CABLE DE CARGA (ten en cuenta el lado con el logotipo) en el HADA como se muestra en la imagen. **3-2** Coloca el HADA en la BASE DE CARGA.

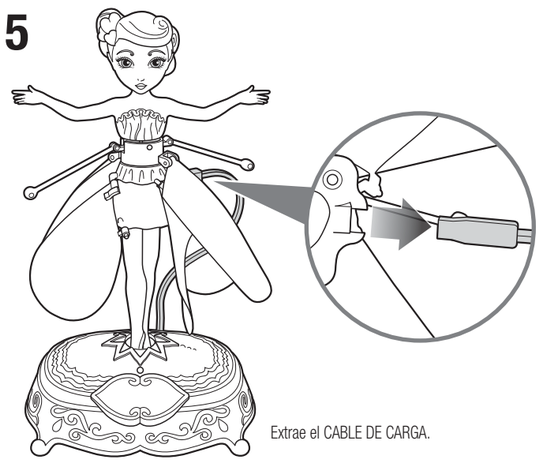
4



ROJA Y PARPADEANDO	=	CARGANDO
NARANJA	=	CARGA COMPLETA
VERDE Y PARPADEANDO	=	SUSTITUYE LAS PILAS DE LA BASE DE CARGA
ROJA Y VERDE PARPADEANDO	=	ERROR DE CONEXIÓN. RECONECTAR.

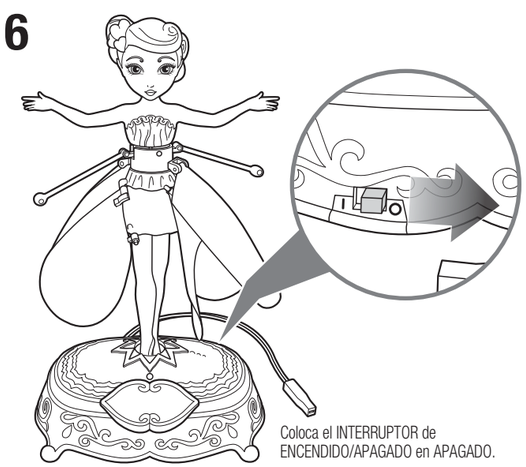
PREPARACIÓN

5



Extrae el CABLE DE CARGA.

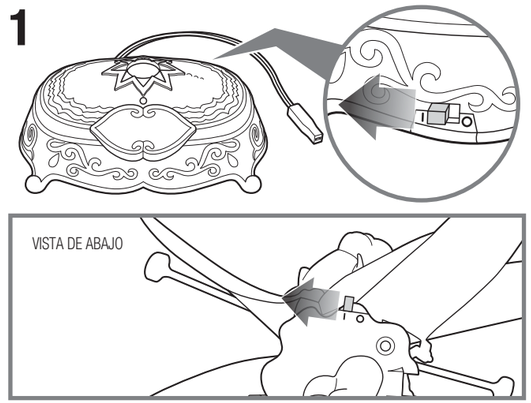
6



Coloca el INTERRUPTOR de ENCENDIDO/APAGADO en APAGADO.

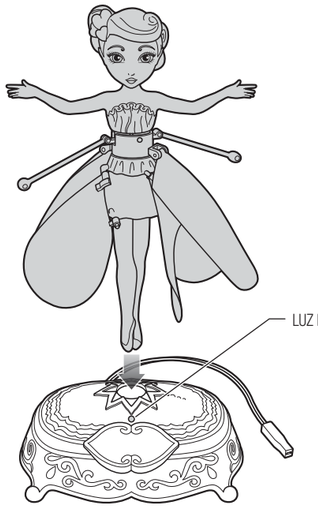
CÓMO JUGAR

1



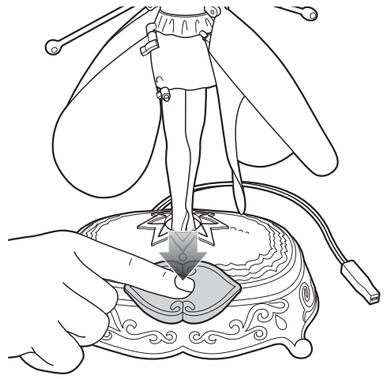
Coloca el INTERRUPTOR DE ENCENDIDO/APAGADO de la BASE en la posición de ENCENDIDO. Coloca el INTERRUPTOR DE ENCENDIDO/APAGADO del HADA en la posición de ENCENDIDO

2



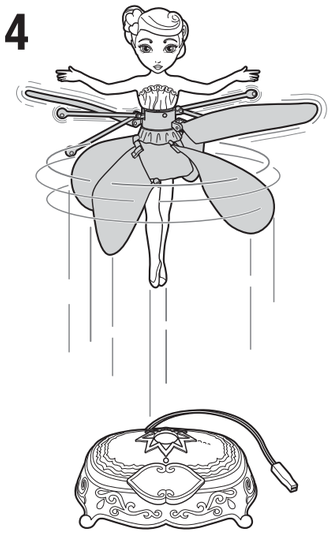
Coloca el HADA en la BASE DE CARGA. LUZ DE ESTADO roja = Preparado

3



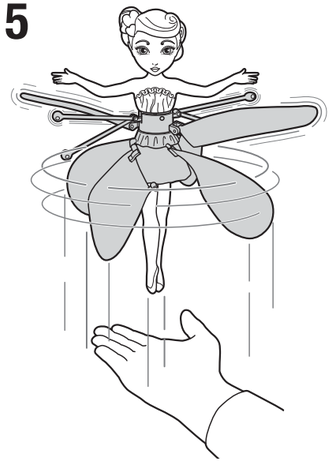
Pulsa el BOTÓN LANZAR.

4



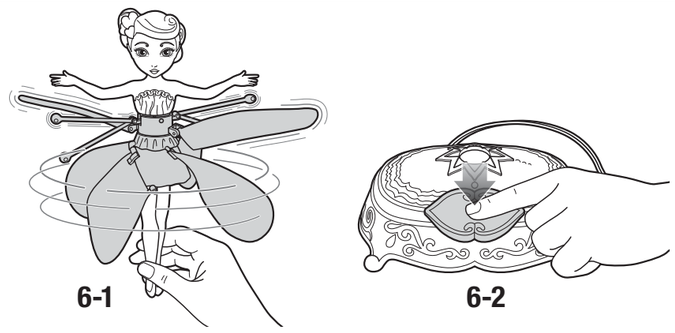
LUZ DE ESTADO verde = el hada está volando

5



El HADA volará sobre tu mano extendida

6



CÓMO DETENER EL VUELO: 6-1 Sujeta el hada por las piernas y desde los lados. Si intentas sujetarla por debajo de las piernas, se escapará. **6-2** Pulsa el BOTÓN para DETENER EL VUELO. **CUANDO TERMINES DE JUGAR:** Coloca el INTERRUPTOR DE ENCENDIDO/APAGADO en la posición de APAGADO tanto en la BASE DE CARGA como en el HADA